

บทความวิจัย

สภาพ ปัญหา ความต้องการจำเป็น และแนวทางในการสร้างรูปแบบ
กีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่

PROBLEMS, NEEDS, AND GUIDELINES IN CONSTRUCTING
A NEW FORM OF BASKETBALL

อดิเทพ ณ พัทลุง^{1*} อนันต์ มลารัตน์² วาสนา คุณาอภิสิทธิ์³ และ ธงชัย เจริญทรัพย์มณี³

¹หลักสูตรการศึกษาดุษฎีบัณฑิต สาขาวิชาสุศึกษาและพลศึกษา คณะพลศึกษา มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

²คณะพลศึกษา มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

³ข้าราชการบำนาญ คณะพลศึกษา มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

Aditep Na Phatthalung^{1*}, Anan Malarat², Wasana Kuna-apisit³,
and Thongchai Charoensupmanee³

¹Doctor of Education Program in Health Education and Physical Education, Faculty of Physical Education,
Srinakharinwirot University.

²Faculty of Physical Education, Srinakharinwirot University.

³Retired Government Official, Faculty of Physical Education, Srinakharinwirot University.

*E-mail : monkey_najar@hotmail.com

บทคัดย่อ

การวิจัยในครั้งนี้มีจุดมุ่งหมายเพื่อศึกษาสภาพปัญหา ความจำเป็น และแนวทางในการสร้างรูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่ ซึ่งเป็นการวิจัยเชิงคุณภาพ (Qualitative Research) ทั้งนี้ใช้วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยเทคนิคการสัมภาษณ์แบบกึ่งโครงสร้าง (Semi - Structured Interviews) ร่วมกับการสังเคราะห์เอกสาร (Synthesis Document) โดยมีขั้นตอนในการวิจัย 5 ขั้นตอน ได้แก่ ขั้นตอนที่ 1 ทบทวนเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับแนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวกับการเล่นกีฬาบาสเกตบอล ตลอดจนแนวทางการปฏิบัติในการพัฒนารูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่ จากแหล่งข้อมูลทั้งภายในและภายนอกประเทศ ขั้นตอนที่ 2 สังเคราะห์ข้อมูลจากเอกสารและงานวิจัยที่ได้ในขั้นตอนที่ 1 เพื่อนำมาสร้างกรอบและสร้างประเด็นการสัมภาษณ์ผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการเล่นกีฬาบาสเกตบอล โดยการสร้างแบบสัมภาษณ์แบบกึ่งโครงสร้าง จากนั้นจึงนำเสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษาปริญญาโทเพื่อตรวจสอบและแก้ไข ขั้นตอนที่ 3 กำหนดแหล่งข้อมูลในการสัมภาษณ์แบบกึ่งโครงสร้าง เป็น 2 แหล่งย่อย คือ 1) นักกีฬาบาสเกตบอล จำนวน 13 คน 2) บุคคลทั่วไปที่เล่นบาสเกตบอลในเขตกรุงเทพมหานคร จำนวน 18 คน ขั้นตอนที่ 4 สัมภาษณ์ผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการเล่นกีฬาบาสเกตบอลตามแหล่งข้อมูลที่กำหนดในขั้นตอนที่ 3 ด้วยแบบสัมภาษณ์แบบกึ่งโครงสร้างที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น ขั้นตอนที่ 5 วิเคราะห์ข้อมูลที่ได้ด้วยการวิเคราะห์เนื้อหา (Content Analysis) ร่วมกับการวิเคราะห์สรุปแบบอุปนัย (Analytic induction) จากนั้นจึงนำเสนอ

ข้อมูลในลักษณะความเรียงประกอบตารางเปรียบเทียบตามจุดมุ่งหมายของการวิจัยและกรอบของตัวแปรที่ต้องการศึกษา ผลการวิจัยพบว่า (1) สภาพปัญหาที่เกิดจากรูปแบบการเล่นกีฬาสเกตบอลในปัจจุบัน บุคคลทั่วไป ได้แก่ 1) น่าเบื่อ จำเจกับรูปแบบเดิม ๆ คิดเป็นร้อยละ 48.38 2) ขาดความท้าทาย คิดเป็นร้อยละ 45.16 3) ผู้เล่นที่มีทักษะอ่อน ย่อมแพ้เสมอ ไม่มีทางชนะ ทำให้หมดกำลังใจ คิดเป็นร้อยละ 41.93 นักกีฬา ได้แก่ 1) เจอผู้เล่นหน้าเดิม ๆ ไม่ค่อยมีหน้าใหม่ คิดเป็นร้อยละ 35.48 2) รูปแบบและวิธีการเล่นเดิม ๆ คิดเป็นร้อยละ 29.05 3) นักกีฬขาดความท้าทายในการเล่นคิดเป็นร้อยละ 29.05 (2) บุคคลทั่วไป และนักกีฬา ส่วนใหญ่ให้ข้อมูลเกี่ยวกับแนวทางในการสร้างรูปแบบกีฬาสเกตบอลแนวใหม่ คือ รูปแบบสนามเป็นหกเหลี่ยม โดยมีจำนวน 3 ทีม ซึ่งสมาชิกภายในทีมมี จำนวน 3 คน ในส่วนของอุปกรณ์สนามสามารถแบ่งออกเป็น 3 องค์ประกอบ ดังนี้ 1) จำนวนแป้นบาสเกตบอลมี 3 แป้น 2) ความสูงเป็นมาตรฐานสากล และ 3) ขนาดลูกบาสเกตบอล คือ ลูกเบอร์ 7 และทุกคนให้ความน่าสนใจหากมีการเปลี่ยนแปลงรูปแบบและวิธีการเล่น

คำสำคัญ: สภาพปัญหา แนวทางในการสร้างรูปแบบกีฬาสเกตบอลแนวใหม่

ABSTRACT

The objectives of this study were to identify problems, to discover needs, and to construct a new form of basketball. This research employed a qualitative approach. Semi-structured interviews and document syntheses were used to collect data. There were five steps in conducting this research: 1) Reviewing related literature on theories of basketball and guidelines in developing a new form of basketball from sources within the country and abroad, 2) Synthesizing the data obtained from step one to create a framework for and the specific topics asked about in the interview (the interview was semi-structured and approved by the advisor before interviews were conducted), 3) Selecting the sample of the study, there were two groups in the sample—the first group consisted of 13 professional basketball players and the second group consisted of 18 people who play basketball in the Bangkok area, 4) Interviewing the sample of the study, and 5) Analyzing the content of the data obtained from the interviews—analyses included descriptively presenting the results and comparing the results using a table of variables. The results of the study showed that: (1) The problems of the current form of basketball experiencing by general players are that it is boring (48.38%), not challenging (45.16%), and the weaker players who do not have chances to win were discouraged (41.93%). The problems of the current form of basketball experienced by professional players were only competing with the same players (35.48%), boring (29.05%), and not challenging (29.05%). (2) Most general players and professional players suggested that a new form of basket should have a hexagon court and there should be three teams playing at the same time with each team having three players. There should be three hoops, each at standard height. The ball used should be size 7.

Keywords: problems, guidelines in constructing a new form of basketball

บทนำ

เนื่องจากความเจริญก้าวหน้าทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ได้เข้ามามีบทบาทต่อการดำเนินชีวิตประจำวันของมนุษย์เพิ่มมากขึ้น เครื่องจักร เครื่องยนต์ ตลอดจนเครื่องทุ่นแรงและเครื่องอำนวยความสะดวกต่าง ๆ ถูกนำมาใช้ทดแทนแรงงานของมนุษย์ในอัตราที่สูงขึ้น เป็นเหตุให้มนุษย์มีการใช้แรงในชีวิตประจำวันลดน้อยลง และส่งผลให้อวัยวะต่าง ๆ เช่น สมอ ง หัวใจ ปอด หลอดเลือด กล้ามเนื้อ ไม่ได้รับการกระตุ้นให้ออกกำลังอย่างเพียงพอ ก่อให้เกิดโรคต่าง ๆ ได้ง่ายขึ้น โดยเฉพาะโรคที่เกี่ยวข้องกับวิถีชีวิต (Lifestyle Diseases) เช่น โรคความดันโลหิตสูง ภาวะหัวใจขาดเลือด เบาหวาน มะเร็ง เป็นต้น

การพัฒนาประเทศให้เจริญก้าวหน้า สิ่งที่สำคัญ คือ การพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ ซึ่งการที่จะเป็นบุคลากรที่มีคุณภาพนั้นจำเป็นต้องมีสุขภาพสมบูรณ์แข็งแรงทั้งสุขภาพกายและสุขภาพจิต การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพก็เป็นกลวิธีหนึ่งที่จะนำไปสู่การมีสุขภาพดี โดยที่พฤติกรรมการออกกำลังกายจะช่วยส่งเสริมสุขภาพและป้องกันโรค ซึ่งการออกกำลังกายแต่ละชนิดมีรูปแบบ กระบวนการและหลักเกณฑ์แตกต่างกันไป แต่จากการศึกษา พบว่า มีประชาชนส่วนหนึ่งที่ขาดการออกกำลังกาย ทั้งนี้อาจเนื่องมาจากความสนใจกับสิ่งต่าง ๆ มีมากขึ้น จนเป็นสาเหตุที่ทำให้ไม่มีเวลาการออกกำลังกาย สอดคล้องกับงานวิจัยของ Sangsen (2010) กล่าวว่า กลุ่มคนที่ไม่ออกกำลังกายเลย เพราะมีความสนใจอย่างอื่นมากกว่าการออกกำลังกาย โดยเป็นสาเหตุที่ทำให้ไม่มีเวลาการออกกำลังกาย ซึ่งการที่ประชาชนไม่ออกกำลังกายนั้น จะส่งผลเสียต่อสุขภาพตามมา

การออกกำลังกายที่มีคุณลักษณะสำคัญคือ มีแบบแผน มีระบบ และมีการปฏิบัติอย่างสม่ำเสมอ เพื่อปรับปรุงหรือคงรักษาสภาพทางกาย (Physical Fitness) อย่างใดอย่างหนึ่ง ผู้ออกกำลังกายสามารถเลือกทำในสิ่งที่ตนเองรู้สึกดีหรือพึงพอใจและสามารถมุ่งความสนใจอยู่ที่สนุกสนานของการเคลื่อนไหว แต่ร่างกายต้องมีการออกแรงระดับหนึ่ง มีการออกแรงมากกว่าการเล่นหรือการทำงานในชีวิตประจำวัน และมีแนวทางปฏิบัติเพื่อที่จะบรรลุเป้าหมาย

กีฬาที่มีคุณลักษณะสำคัญคือ ต้องใช้ทักษะและมีการแข่งขันสูง มีความเฉพาะเจาะจงมากกว่าการออกกำลังกาย ต้องการระดับสมรรถภาพทางกาย ทักษะการเคลื่อนไหว การแข่งขัน และชัยชนะ มีรูปแบบ กฎ กติกา ชัดเจน ต้องการผู้ฝึกสอน ยุทธวิธี และคู่แข่ง ผลของกีฬา คือ ชนะหรือแพ้ การแข่งขัน และชัยชนะ ถือเป็นเป้าหมายสำคัญของกีฬา การจะได้มาซึ่งชัยชนะ นักกีฬาต้องมี การฝึกซ้อมพัฒนาทักษะร่างกาย และจิตใจของคน อย่างไรก็ตาม กีฬาก็มีการเล่นผสมอยู่ด้วย ตามทฤษฎี บุคคลเริ่มเล่นกีฬาไม่ใช่เพราะรางวัลภายนอก (Extrinsic Reward) แต่เป็นเพราะความรู้สึกพึงพอใจภายใน (Intrinsic Reward) เช่น เพื่อพัฒนาทักษะ สนุกกับการเคลื่อนไหว ความท้าทาย และปฏิสัมพันธ์ทางสังคม (Sriramatr, 2014)

กีฬาสเกตบอลเป็นกีฬาประเภททีมชนิดหนึ่ง ซึ่งในปัจจุบันได้รับฝึกฝนกันทั่วไปตามประเภทต่าง ๆ ทุกมุมโลก ด้วยรูปแบบการเล่น มีการรุก การรับ ยิ่งประตูกันอย่างรวดเร็ว ซึ่งกีฬาสเกตบอลได้

แฝงด้วยคุณค่าและประโยชน์อีกมากมายกับตัวผู้เล่น เช่น น้ำใจนักกีฬา รู้จักแพ้ รู้จักชนะ และรู้จักให้อภัย แม้ในบางครั้งจะมีการกระทบกระทั่งกันบ้าง และสามารถทำให้การพัฒนาการทางด้านสังคมอีกด้วย กีฬาบาสเกตบอลก็เหมือนกับกีฬาชนิดอื่น ๆ ไม่ว่าจะเป็นการเล่นหรือการแข่งขันที่เป็นไปตามอุดมคติของการกีฬาแล้ว ก็จะก่อให้เกิดความสามัคคี มิตรภาพ ช่วยขจัดปัญหาสังคมได้ (Ministry of Tourism and Sports, 2010)

ในปัจจุบัน จำนวนของคนเล่นกีฬาบาสเกตบอลตามสวนสาธารณะ มีจำนวนน้อย เมื่อเปรียบเทียบกับกีฬาประเภทอื่น ๆ เช่น ฟุตบอล ฟุตซอล แบดมินตัน ฯลฯ ดังนั้นผู้วิจัยจึงสนใจศึกษาสภาพ ปัญหาที่เกิดจากรูปแบบการเล่นกีฬาบาสเกตบอลในปัจจุบัน เพื่อศึกษาความต้องการจำเป็น และแนวทางในการสร้างรูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่ที่สามารถตอบสนองต่อความต้องการของผู้เล่น ทำหาย และดึงดูดใจให้ผู้เล่นเข้าร่วมเล่นกีฬาบาสเกตบอลมากขึ้น โดยการวิจัยนี้ เป็นส่วนหนึ่งของการวิจัยในระดับการศึกษาคุณวุฒิบัณฑิตสาขาวิชา สุขศึกษาและพลศึกษา เรื่อง การพัฒนารูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแบบ 3 ทีม อติเทพ โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อ 1) เพื่อศึกษาสภาพปัญหาที่เกิดจากรูปแบบการเล่นกีฬาบาสเกตบอลในปัจจุบัน และ 2) เพื่อศึกษาความต้องการจำเป็น และแนวทางในการสร้างรูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่ที่สามารถตอบสนองต่อความต้องการของผู้เล่น ทำหาย และดึงดูดใจให้ผู้เล่นเข้าร่วมเล่นกีฬาบาสเกตบอลมากขึ้น

กำหนดขอบเขตการวิจัยใน 2 ด้าน ดังนี้

1. ขอบเขตด้านแหล่งข้อมูล ในการวิจัยนี้ กำหนดแหล่งข้อมูลในการศึกษาใน 2 ระดับ คือ

1.1 แหล่งข้อมูลปฐมภูมิ ผู้วิจัยดำเนินการเก็บจากผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการเล่นกีฬาบาสเกตบอล โดยจำแนกเป็น

1) นักกีฬาบาสเกตบอล คือ นักกีฬาทีมชาติ และ นักกีฬาอาชีพ จำนวน 13 คนได้มาโดยการเลือกแบบเชิงก้อนหิมะ (Snowball Selection) โดยกำหนดแหล่งข้อมูลในระยะแรก จำนวน 5 คน และเก็บเพิ่มเติม จนเกิดความอิ่มตัวของข้อมูล โดยกำหนดเกณฑ์การคัดเข้า (Inclusion Criteria) คือ ต้องมีประสบการณ์เล่นบาสเกตบอลในระดับสโมสร หรือ ระดับทีมชาติ และมีความสมัครใจในการให้ข้อมูล

2) บุคคลทั่วไปที่เล่นบาสเกตบอลในเขตกรุงเทพมหานคร จำนวน 18 คน ซึ่งได้มาโดยการเลือกแบบเชิงก้อนหิมะ (Snowball Selection) โดยกำหนดแหล่งข้อมูลในระยะแรก จำนวน 10 คน และเก็บเพิ่มเติม จนเกิดความอิ่มตัวของข้อมูล โดยกำหนดเกณฑ์การคัดเข้า (Inclusion Criteria) คือต้องมีประสบการณ์ในการเล่นบาสเกตบอล อย่างน้อย 5 ปี ปัจจุบันยังเล่นบาสเกตบอลตามสวนสาธารณะในเขตกรุงเทพมหานคร และมีความสมัครใจในการให้ข้อมูล

1.2 แหล่งข้อมูลทุติยภูมิ ประกอบด้วย เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับแนวคิด ทฤษฎี และแนวทางการปฏิบัติในการพัฒนารูปแบบกีฬาบาสเกตบอล

2. ขอบเขตด้านตัวแปร

ในการวิจัยนี้ ผู้วิจัยกำหนดตัวแปรที่สนใจศึกษา ประกอบด้วย

2.1 สภาพปัญหาที่เกิดจากรูปแบบการเล่นกีฬาบาสเกตบอลในปัจจุบัน

2.2 ความต้องการจำเป็นในการสร้างรูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่

2.3 แนวทางในการสร้างรูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่ที่สามารถตอบสนองต่อความต้องการของผู้เล่น ทำหาย และดึงดูดใจให้ผู้เล่นเข้าร่วมเล่นกีฬาบาสเกตบอลมากขึ้น

วิธีการ

การวิจัยนี้เป็นการวิจัยเชิงคุณภาพ (Qualitative Research) โดยใช้เทคนิควิธีการเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยการเทคนิคการสัมภาษณ์แบบกึ่งโครงสร้าง (Semi - Structured Interviews) ร่วมกับการสังเคราะห์เอกสาร (Synthesis Document) โดยมีขั้นตอนในการวิจัยดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 ดำเนินการทบทวนเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับแนวคิด ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับรูปแบบการเล่นกีฬาบาสเกตบอล ตลอดจนแนวทางการปฏิบัติในการพัฒนารูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่ จากแหล่งข้อมูลทั้งภายในและภายนอกประเทศ

ขั้นตอนที่ 2 สังเคราะห์ข้อมูลจากเอกสารและงานวิจัยที่ได้ในขั้นตอนที่ 1 เพื่อนำมาสร้างกรอบประเด็นการสัมภาษณ์ผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการเล่นกีฬาบาสเกตบอล โดยดำเนินการสร้างแบบสัมภาษณ์แบบกึ่งโครงสร้าง แล้วนำเสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษาปริญญาโทเพื่อตรวจสอบและแก้ไข

ขั้นตอนที่ 3 กำหนดแหล่งข้อมูลในการสัมภาษณ์แบบกึ่งโครงสร้าง โดยกำหนดเป็น 2 แหล่งย่อย คือ

3.1 นักกีฬาบาสเกตบอล คือ นักกีฬาทีมชาติ และ นักกีฬาอาชีพ โดยกำหนดเกณฑ์การคัดเลือกคือ ต้องมีประสบการณ์เล่นบาสเกตบอลในระดับสโมสร หรือ ระดับทีมชาติ และมีความสนใจในการให้ข้อมูล โดยในระยะแรก กำหนดจำนวน 5 คน และเก็บเพิ่มเติม จนเกิดความอิ่มตัวของข้อมูล ได้นักกีฬาบาสเกตบอลที่เป็นตัวอย่างทั้งสิ้น 13 คน

3.2 บุคคลทั่วไปที่เล่นบาสเกตบอลในเขตกรุงเทพมหานคร โดยกำหนดเกณฑ์การคัดเลือกคือ ต้องมีประสบการณ์ในการเล่นบาสเกตบอล อย่างน้อย 5 ปี ปัจจุบันยังเล่นบาสเกตบอลตามสวนสาธารณะในเขตกรุงเทพมหานคร และมีความสนใจในการให้ข้อมูล โดยในระยะแรก กำหนดจำนวน 10 คน และเก็บเพิ่มเติม จนเกิดความอิ่มตัวของข้อมูล ได้บุคคลทั่วไปที่เล่นบาสเกตบอลใน เขตกรุงเทพมหานครที่เป็นตัวอย่างทั้งสิ้น 18 คน

ขั้นตอนที่ 4 สัมภาษณ์ผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการเล่นกีฬาบาสเกตบอล ตามแหล่งข้อมูลที่กำหนดในขั้นตอนที่ 3 ด้วยแบบสัมภาษณ์แบบกึ่งโครงสร้างที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น

ขั้นตอนที่ 5 วิเคราะห์ข้อมูลที่ได้ด้วยเทคนิคการวิเคราะห์เนื้อหา (Content Analysis) ร่วมกับการวิเคราะห์สรุปอุปนัย (Analytic Induction) แล้วนำเสนอข้อมูลในลักษณะความเรียงประกอบตารางเปรียบเทียบตามจุดมุ่งหมายของการวิจัยและกรอบของตัวแปรที่ต้องการศึกษา

ผลการทดลอง

ข้อมูลพื้นฐานของกลุ่มตัวอย่างที่ให้ข้อมูลในการวิจัย ปรากฏผลดังตารางที่ 1

ตารางที่ 1 คุณลักษณะของผู้ให้ข้อมูลและมีส่วนร่วมในการวิจัย (n=31)

ข้อมูลทั่วไปของผู้ให้ข้อมูลและมีส่วนร่วมในการวิจัย (จำนวน / ร้อยละ)						
สถานภาพ	เพศ	อาชีพ	ประสบการณ์ในการเล่นกีฬาบาสเกตบอล	เหตุผลในการเล่นกีฬาบาสเกตบอล	ความถี่ในการเล่นกีฬาบาสเกตบอล	
					ระยะเวลาในการเล่นแต่ละครั้ง	จำนวนครั้งที่เล่น/สัปดาห์
- นักกีฬา	- ชาย	- นักศึกษา	- น้อยกว่า 5 ปี	- เป็นความสนใจ/	- 30 นาที	- 3 วัน
(13/41.93%)	(27/87.10%)	(21/67.74%)	(2/6.45%)	ความชื่นชอบส่วนตัว	(2/6.45%)	(5/16.12%)
- บุคคลทั่วไป	- หญิง	- พนักงานบริษัท	- มากกว่า 5 ปี	(5/16.12%)	- 1 ชม.	- 4 วัน
(18/58.06%)	(4/12.90%)	(6/19.35%)	(29/93.55%)	- พ่อแม่/ผู้ปกครอง	(3/9.67%)	(7/22.58%)
		- ธุรกิจส่วนตัว		ส่งเสริมให้เล่นกีฬานี้	- 2 ชม.	- 5 วัน
		(2/6.45%)		(3/9.67%)	(9/29.05%)	(9/29.05%)
		- ว่างาน		- มีพี่/ญาติเป็นต้นแบบ	- 3 ชม.	- 6 วัน
		(1/3.22%)		(6/19.35%)	(17/54.83%)	(6/19.35%)
				- ได้รับการชักชวนจาก		- ทุกวัน
				เพื่อน (10/32.29%)		(4/12.90%)
				- เล่นตามคูรักของตนเอง		
				(2/6.45%)		
				- เล่นเพราะเห็นจาก		
				สื่อจึงเกิดความสนใจ		
				(5/16.12%)		

จากตารางที่ 1 พบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เป็นเพศชาย คิดเป็นร้อยละ 87.10 อาชีพส่วนใหญ่เป็นนักศึกษา คิดเป็นร้อยละ 67.74 ส่วนใหญ่มีประสบการณ์ในการเล่นกีฬาบาสเกตบอล มากกว่า 5 ปี คิดเป็นร้อยละ 93.55 เหตุผลในการเล่นกีฬาบาสเกตบอลพบว่า มีความหลากหลาย โดยเหตุผลสำคัญที่ส่งผลให้เล่นกีฬาบาสเกตบอลคือ ได้รับการชักชวนจากเพื่อน คิดเป็นร้อยละ 32.29 รองลงมาคือ มีพี่/ญาติเป็นต้นแบบ คิดเป็นร้อยละ 19.35 และลำดับ 3 คือ เป็นความสนใจ/ความชื่นชอบส่วนตัว และเล่นเพราะเห็นจากสื่อจึงเกิดความสนใจ คิดเป็นร้อยละ 16.12 ตามลำดับ และพบว่าส่วนใหญ่จะมีระยะเวลา

ในการเล่นแต่ละครั้งอยู่ระหว่าง 30 นาที ถึง 3 ชั่วโมง โดยพบว่าส่วนใหญ่จะอยู่ที่ประมาณ 3 ชั่วโมง คิดเป็นร้อยละ 54.83 รองลงมาคือ 2 ชั่วโมง คิดเป็นร้อยละ 29.05 โดยพบว่าในกลุ่มนี้ ส่วนใหญ่คือกลุ่มนักศึกษา ในขณะที่จำนวนครั้งที่เล่นในแต่ละสัปดาห์ จะอยู่ระหว่าง 3 -7 วัน โดยพบว่าส่วนใหญ่จะเล่นอยู่ที่ 5 วัน ต่อสัปดาห์ คิดเป็นร้อยละ 29.05

โดยผลการวิจัย สามารถนำเสนอตามจุดมุ่งหมายของการวิจัยและตัวแปรที่สนใจศึกษาได้ดังนี้

1. สภาพปัญหาที่เกิดจากรูปแบบการเล่นกีฬาบาสเกตบอลในปัจจุบัน พบว่า สามารถสรุปประเด็นของปัญหา ในทัศนะของผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการเล่นกีฬาบาสเกตบอล จำแนกตามสถานภาพได้ดังตาราง 2

ตารางที่ 2 สภาพปัญหาที่เกิดจากรูปแบบการเล่นกีฬาบาสเกตบอลในปัจจุบัน ตามทัศนะของผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการเล่นกีฬาบาสเกตบอล (n=31)

สภาพปัญหาที่เกิดจากรูปแบบการเล่นกีฬาบาสเกตบอลในปัจจุบัน	
บุคคลทั่วไป (n=18)	นักกีฬา (n=13)
1. น่าเบื่อ จำเจ กับ รูปแบบเดิมในการเล่น ไม่ค่อยตื่นเต้น ขาดความท้าทาย (15/48.38%)	1. เจอผู้เล่นหน้าเดิม ๆ ไม่ค่อยมีหน้าใหม่ (11/35.48%)
2. ผู้เล่นที่มีทักษะดีจะรวมกลุ่มกัน ไม่ละความสามารถ เก่งอ่อน (14/45.16%)	2. รูปแบบและวิธีการเล่นเดิม ๆ (9/29.05%)
3. ผู้เล่นที่มีทักษะอ่อน ย่อมแพ้เสมอ ไม่มีทางชนะ ทำให้หมดกำลังใจ (13/41.93%)	3. นักกีฬาขาดความท้าทายในการเล่น (9/29.05%)
4. ผู้เล่นที่มีทักษะอ่อน เมื่อแพ้จะขาดความต่อเนื่องในการเล่น เพราะต้องต่อทีมรอเป็นเวลานาน (11/35.48%)	4. สโมสรใหญ่ชนะสโมสรเล็กเสมอ เพราะความแตกต่างของผู้เล่น (8/25.80%)
5. ไม่สนุกสนาน (8/25.80%)	5. ทีมที่ประสบความสำเร็จ คือ ทีมที่มีทุนทรัพย์สูง สามารถซื้อนักกีฬาดี ๆ (6/19.35%)
6. ขาดแรงจูงใจในการเล่น (6/19.35%)	6. ความไม่ยุติธรรมในการเลือกใช้นักกีฬา (6/19.35%)
7. ภูมิอากาศไม่เอื้ออำนวย (5/16.12%)	7. เล่นกีฬาอย่างเดียว ไม่สามารถเลี้ยงอาชีพได้ (6/19.35%)
8. พื้นสนามและอุปกรณ์ ชำรุด (5/16.12%)	8. การติดทีมชาติ ขึ้นอยู่ว่าเป็นคนของใคร (5/16.12%)
9. ขาดความสมบูรณ์ของร่างกาย (4/12.90%)	9. อิทธิพลของผู้ใหญ่ในวงการ (5/16.12%)
	10. ในปัจจุบัน สโมสรมีจำนวนน้อย (5/16.12%)
	11. อาการบาดเจ็บของนักกีฬา (4/12.90%)
	12. ขาดแรงจูงใจ (3/9.67%)
	13. ไม่มีเวลาให้ครอบครัว (3/9.67%)

***หมายเหตุ ผู้ให้ข้อมูลสามารถให้คำตอบได้มากกว่า 1 คำตอบ

จากตารางที่ 2 สภาพปัญหาที่เกิดจากรูปแบบการเล่นกีฬาบาสเกตบอลในปัจจุบันของบุคคลทั่วไป พบว่า น่าเบื่อ จำเจ กับ รูปแบบเดิมในการเล่น ไม่ค่อยตื่นเต้น ขาดความท้าทาย เป็นประเด็นที่

บุคคลทั่วไป ให้ความสนใจมากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 48.38 ซึ่งตรงกับ ประเด็นแรกที่นักกีฬาให้ข้อมูล คือ เจอผู้เล่นหน้าเดิม ๆ ไม่ค่อยมีหน้าใหม่ คิดเป็นร้อยละ 35.48 และรูปแบบ วิธีการเล่นเดิม ๆ นักกีฬาขาดความท้าทายในการเล่น คิดเป็นร้อยละ 29.05 ประเด็นต่อมาของบุคคลทั่วไป กล่าวถึง ผู้เล่นที่มีทักษะดี จะรวมกลุ่มกัน ไม่ละความสามารถเก่งอ่อน คิดเป็นร้อยละ 45.16 สอดคล้องกับนักกีฬา คือ สโมสรใหญ่ ชนะสโมสรเล็กเสมอ เพราะความแตกต่างของผู้เล่น คิดเป็นร้อยละ 25.80 ทีมที่ประสบความสำเร็จ คือ ทีมที่มีทุนทรัพย์สูง สามารถซื้อนักกีฬาดี ๆ คิดเป็นร้อยละ 19.35 โดยมีทักษะคล้ายกับบุคคลทั่วไป คือ ผู้เล่นที่มีทักษะอ่อน ย่อมแพ้เสมอ ไม่มีทางชนะ ทำให้หมดกำลังใจ คิดเป็นร้อยละ 41.93 ประเด็นสุดท้ายของบุคคลทั่วไป คือ ขาดความสมบูรณ์ของร่างกาย คิดเป็นร้อยละ 12.90 ส่วนนักกีฬา คือ การไม่มีเวลาให้ครอบครัว คิดเป็นร้อยละ 9.67

2. ความต้องการจำเป็นในการสร้างรูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่ สามารถสรุปประเด็นจากตาราง 2 สภาพ ปัญหาที่เกิดจากรูปแบบการเล่นกีฬาบาสเกตบอลในปัจจุบัน ตามทัศนะของผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการเล่นกีฬาบาสเกตบอล ได้ 5 ด้าน ดังนี้

2.1 ด้านรูปแบบการเล่นกีฬาบาสเกตบอล ได้แก่ 1) น่าเบื่อ จำเจ ในรูปแบบการเล่นเดิม 2) รูปแบบปัจจุบันไม่ค่อยตื่นเต้นและท้าทาย จากประเด็นปัญหาที่กล่าวมา ผู้วิจัยศึกษาความต้องการจำเป็น และแนวทางในการสร้างรูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่ เพื่อให้ความตื่นเต้น ท้าทาย และ ไม่น่าเบื่อ ไม่จำเจ แทนที่รูปแบบการเล่นกีฬาบาสเกตบอลเดิมในปัจจุบัน

2.2 ด้านทักษะและความสามารถ คือ ผู้เล่นที่มีทักษะดีจะรวมกลุ่มกัน ไม่ละความสามารถเก่งอ่อน ทำให้ผู้เล่นที่มีทักษะอ่อนกว่าแพ้ โอกาสชนะยาก จากประเด็นปัญหาที่กล่าวมา ผู้วิจัยศึกษาความต้องการจำเป็น และแนวทางในการสร้างรูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่ ที่ช่วยแก้ปัญหาเรื่องผู้เล่นที่มีทักษะและความสามารถอ่อนกว่าก็สามารถชนะทีมผู้เล่นที่มีทักษะความสามารถดีกว่าได้

2.3 ด้านเจตคติ ได้แก่ 1) หมดกำลังใจ 2) ไม่สนุกสนาน 3) ขาดแรงจูงใจ จากประเด็นปัญหาที่กล่าวมา ผู้วิจัยศึกษาความต้องการจำเป็น และแนวทางในการสร้างรูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่ เพื่อให้ความสนุกสนานในรูปแบบฯ ทำให้มีกำลังใจในการเล่น และสร้างแรงจูงใจให้รู้สึกดีต่อการเล่นกีฬาบาสเกตบอล

2.4 ด้านร่างกาย ได้แก่ 1) ความสมบูรณ์ของร่างกาย ขึ้นอยู่กับความดูแลเอาใจส่วนบุคคล ถ้าหากเล่นกีฬาเป็นประจำความสมบูรณ์ของร่างกายดี แต่ถ้าหากไม่ดูแลเอาใจในการเล่นกีฬาเป็นประจำความสมบูรณ์ของร่างกายไม่ดี 2) อาการบาดเจ็บ ขึ้นอยู่กับการใช้งานที่หักโหมเกินไป หรือเกิดจากการปะทะที่รุนแรง

2.5 ด้านอื่น ๆ ได้แก่ 1) สภาพดินฟ้าอากาศ 2) พื้นสนามและอุปกรณ์ ขำรด ฯลฯ เป็นด้านที่ผู้วิจัยไม่สามารถควบคุม

ดังนั้น ผู้วิจัยจึงสนใจศึกษาแนวทางในการสร้างรูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่ที่สามารถตอบสนองต่อความต้องการของผู้เล่น ทำท่าย และดึงดูดใจให้ผู้เล่นเข้าร่วมเล่นกีฬาบาสเกตบอลมากขึ้น ดังตารางที่ 3

3. แนวทางในการสร้างรูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่ที่สามารถตอบสนองต่อความต้องการของผู้เล่น ทำท่าย และดึงดูดใจให้ผู้เล่นเข้าร่วมเล่นกีฬาบาสเกตบอลมากขึ้น พบว่า สามารถสรุปเป็นประเด็นต่าง ๆ ปรากฏผลดังตารางที่ 3

ตารางที่ 3 แนวทางในการสร้างและแนวทางในการสร้างและพัฒนา รูปแบบกีฬาบาสเกตบอล (n=31)

รูปแบบ สนาม	จำนวนทีม	จำนวน ผู้เล่นในทีม	อุปกรณ์สนาม			หากมีการ เปลี่ยนแปลง รูปแบบและ วิธีการเล่น
			จำนวน แป้นบาสฯ	ความสูง แป้นบาสฯ	ขนาดลูกบาสฯ	
-วงกลม (3/9.67%)	-2 ทีม (7/22.58%)	-1 คน (2/6.45%)	-1 แป้น (2/6.45%)	-2.80 ม. (5/16.12%)	-เบอร์ 6 (2/6.45%)	-สนใจ (31/100%)
-สามเหลี่ยม (5/16.12%)	-3 ทีม (22/70.96%)	-2 คน (1/3.22%)	-2 แป้น (8/25.80%)	-3.05 ม. (26/83.88%)	-เบอร์ 7 (29/93.55%)	
-สี่เหลี่ยม (7/22.58%)	-4 ทีม (2/6.45%)	-3 คน (20/64.51%)	-3 แป้น (20/64.51%)			
-หกเหลี่ยม (16/51.61%)		-4 คน (3/9.67%)	-4 แป้น (1/3.22%)			
		-5 คน (5/16.12%)				

จากตารางที่ 3 พบว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เลือกรูปแบบสนามเป็นหกเหลี่ยม คิดเป็นร้อยละ 51.61 ในการเลือกจำนวนทีม กลุ่มตัวอย่างได้เลือก 2 – 4 ทีม โดย จำนวน 3 ทีม กลุ่มตัวอย่างให้ความสนใจมากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 70.96 ส่วนการเลือกจำนวนผู้เล่นกลุ่มตัวอย่างแนวคิดที่หลากหลาย 1-5 คน ซึ่งกลุ่มตัวอย่างเห็นว่า จำนวน 3 คน เหมาะสมที่สุด คิดเป็นร้อยละ 64.51 ในส่วนของอุปกรณ์สนาม สามารถแบ่งออกเป็น 3 องค์ประกอบ ดังนี้ 1) จำนวนแป้นบาสเกตบอล จำนวนที่ผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการเล่นกีฬาบาสเกตบอลได้เสนอแนะมา จำนวน 3 แป้น มากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 64.51 2) ความสูงของแป้นบาสเกตบอล ส่วนมากคิดว่า ความเอากความสูงที่มาตรฐานทั่วไป ที่ 3.05 เมตร เพราะเป็นความสูงที่สนุกสนานที่สุด คิดเป็นร้อยละ 83.88 3) ขนาดลูกบาสเกตบอล ควรแยกเป็นประเภทชาย และหญิง แต่ส่วนใหญ่กลุ่มตัวอย่างเป็น เพศชาย จึงให้ขนาดของลูกบาสเกตบอล ที่เบอร์ 7 คิดเป็นร้อยละ 93.55 และหากมีการเปลี่ยนแปลงรูปแบบและวิธีการเล่น ทุกคนให้ความสนใจ คิดเป็นร้อยละ 100

สรุปและวิจารณ์ผล

1. กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่เป็นเพศชาย คิดเป็นร้อยละ 58.06 อาชีพส่วนใหญ่เป็นนักศึกษา คิดเป็นร้อยละ 67.74 ส่วนใหญ่มีประสบการณ์ในการเล่นกีฬาบาสเกตบอล มากกว่า 5 ปี คิดเป็นร้อยละ 6.45 เหตุผลในการเล่นกีฬาบาสเกตบอลพบว่ามีความหลากหลาย โดยเหตุผลสำคัญที่ส่งผลให้เล่นกีฬาบาสเกตบอล คือ ได้รับการชักชวนจากเพื่อน คิดเป็นร้อยละ 32.29 สอดคล้องกับงานวิจัยของ Shotivaranon (2007) ซึ่งศึกษาปัจจัยที่ส่งผลต่อเจตคติที่ดีต่อวิชาพลศึกษาและพบว่าเพื่อนมีความสำคัญต่อการเข้าร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับมากที่สุด รองลงมาคือ มีพี่ / ญาติเป็นต้นแบบ คิดเป็นร้อยละ 19.35 และลำดับ 3 คือ เป็นความสนใจ/ความชื่นชอบส่วนตัว และ เล่นเพราะเห็นจากสื่อจึงเกิดความสนใจ คิดเป็นร้อยละ 16.12 ตามลำดับ และพบว่าส่วนใหญ่จะมีระยะเวลาในการเล่นแต่ละครั้ง อยู่ระหว่าง 30 นาที ถึง 3 ชั่วโมง โดยพบว่าส่วนใหญ่จะอยู่ที่ประมาณ 3 ชั่วโมง คิดเป็นร้อยละ 54.83 รองลงมาคือ 2 ชั่วโมง คิดเป็นร้อยละ 29.05 โดยพบว่าในกลุ่มนี้ส่วนใหญ่คือกลุ่มนักกีฬา ในขณะที่จำนวนครั้งที่เล่นในแต่ละ สัปดาห์จะอยู่ระหว่าง 3 - 7 วัน โดยพบว่าส่วนใหญ่จะเล่นอยู่ที่ 5 วันต่อสัปดาห์ คิดเป็นร้อยละ 29.05 สอดคล้องกับงานวิจัยของ Jaipluam (2013) พบว่า ประชาชนส่วนใหญ่เห็นความสำคัญของการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ จึงมีความต้องการออกกำลังกาย สัปดาห์ละ 5 วัน

2. กลุ่มตัวอย่างมีประเด็นที่คล้ายคลึงกัน ได้แก่ 1) นำเปื้อน จำเจกับรูปแบบเดิม ๆ 2) ขาดความท้าทาย 3) ผู้เล่นที่มีทักษะอ่อน ย่อมแพ้เสมอ ไม่มีทางชนะ ทำให้หมดกำลังใจ ส่งผลผู้เล่นรู้สึกไม่สนุกสนาน ซึ่งส่งผลให้เกิดปัญหา 2 ประเภท คือ 1) เปลี่ยนชนิดกีฬา โดยหันไปเล่นกีฬาชนิดอื่นแทน ทำให้จำนวนคนเล่นบาสเกตบอลตามสวนสาธารณะ มีจำนวนลดน้อยลง ถ้าเปรียบเทียบกับกีฬาชนิดอื่น ๆ ที่มีจำนวนเพิ่มมากขึ้น (Siamsport, 2014) 2) เลิกออกกำลังกาย ซึ่งส่งผลเสียในหลาย ๆ ด้าน เช่น สุขภาพทั่วไป สมรรถภาพทางกาย รูปร่าง ด้านอารมณ์และสังคม เพิ่มความเสี่ยงเป็นโรคเรื้อรัง (NCDs) ได้ เพราะโรค NCDs จัดเป็นฆาตรกรอันดับหนึ่ง ที่คร่าชีวิตประชากรโลกมากกว่าสาเหตุการตายอื่น ๆ ทุกสาเหตุรวมกัน มากถึง 36.2 ล้านคนต่อปี หรือคิดเป็นร้อยละ 66 ของการเสียชีวิตของประชากรโลกทั้งหมดในปี 2554 ขณะที่ในประเทศไทย กลุ่มโรค NCDs เป็นสาเหตุการเสียชีวิตถึงประมาณ 3.1 แสนคน หรือ ร้อยละ 73 ของการเสียชีวิตของประชากรไทยทั้งหมดในปี 2552 (Thai Health Promotion Foundation, 2014)

3. บุคคลทั่วไป และนักกีฬา ส่วนใหญ่ให้ข้อมูลเกี่ยวกับแนวทางในการสร้างรูปแบบกีฬาบาสเกตบอลแนวใหม่ คือ รูปแบบสนามเป็นหกเหลี่ยม โดยมีจำนวน 3 ทีม ซึ่งสมาชิกภายในทีมมีจำนวน 3 คน ในส่วนของอุปกรณ์สนามสามารถแบ่งออกเป็น 3 องค์ประกอบ ดังนี้ 1) จำนวนแป้นบาสเกตบอลมี 3 แป้น 2) ความสูงเป็นมาตรฐานสากล และ 3) ขนาดลูกบาสเกตบอล คือ ลูกเบอร์ 7 และทุกคนให้ความสนใจหากมีการเปลี่ยนแปลงรูปแบบและวิธีการเล่น

REFERENCES

- Ministry of Tourism & Sports. (2010). **Basketball Coaching Guide T-Licence**. Community Publishing House of Agricultural Cooperatives of Thailand. (in thai)
- Jaipluam, C. (2013). **The State and Need for Exercise of People in Kanchanadit District Area of Suratthani Province in B.E. 2013**. Master of Education Degree Physical education. Srinakharinwirot University. (in thai)
- Sriramatr, S. (2015). **Physical Activities for Wellness**. Chulalongkorn University. (in thai)
- Sangsen, S. (2010). Factors and Exercise Behavior of Students at King Mongkut' s University North Bangkok in Academic Year 2008. **Journal of Health, Physical Education and Recreation**. 35, 122. (in thai)
- Shotivaranon, S. (2007). **Factors Influencing Positive Attitude Towards Physical Education Subjects of Upper Secondary School Students in Bangkok Metropolis**. Master of Education Degree Curriculum, Instructional and Educational Technology in Physical Education. Chulalongkorn University. (in thai)
- Siamsport. (2014). **Thai Professional Sports Trend This Year**. Retrieved March18, 2014, from http://www.siamsport.co.th/Column/140325_174.html. (in thai)
- Thai Health Promotion Foundation. (2014). **NCDs : The Disease We Create Ourselves**. Retrieved March 18, 2014, from <http://www.thaihealth.or.th/Content/23880NCDs>. (in thai)